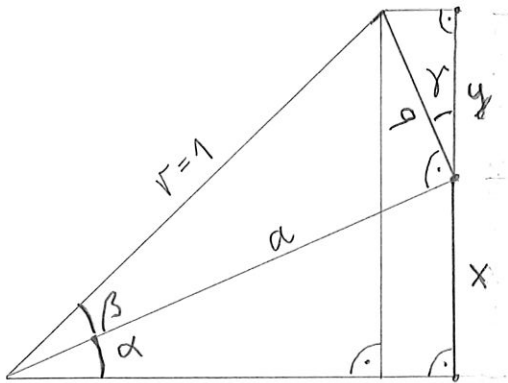


## Additions theoreme



$$1. \quad \gamma = \alpha$$

$$2. \quad b = \sin(\beta), \quad a = \cos(\beta)$$

$$3. \quad \frac{x}{a} = \sin(\alpha) \quad \Rightarrow \quad x = \sin(\alpha) \cdot a \stackrel{2.}{=} \sin(\alpha) \cos(\beta)$$

$$4. \quad \frac{y}{b} = \cos(\gamma) \stackrel{1.}{=} \cos(\alpha) \quad \Rightarrow \quad y = \cos(\alpha) \cdot b \stackrel{2.}{=} \cos(\alpha) \sin(\beta)$$

$$5. \quad \sin(\alpha + \beta) = x + y$$

$$\Rightarrow \quad \underline{\underline{\sin(\alpha + \beta) = \sin(\alpha) \cos(\beta) + \cos(\alpha) \sin(\beta)}}$$

$$\Rightarrow \sin(\alpha - \beta) = \sin(\alpha + (-\beta)) = \underbrace{\sin(\alpha) \cos(-\beta)}_{=\cos(\beta)} + \underbrace{\cos(\alpha) \sin(-\beta)}_{=-\sin(\beta)}$$

$$\underline{\underline{\sin(\alpha \pm \beta) = \sin(\alpha) \cos(\beta) \pm \cos(\alpha) \sin(\beta)}}$$

( "sico = costi" )

$$\Rightarrow \underbrace{\sin\left(\underbrace{\left(\alpha + \frac{\pi}{2}\right) + \beta}_{\alpha + \beta + \frac{\pi}{2}}\right)}_{\cos(\alpha + \beta)} = \underbrace{\sin\left(\alpha + \frac{\pi}{2}\right)}_{\cos(\alpha)} \cos(\beta) + \underbrace{\cos\left(\alpha + \frac{\pi}{2}\right)}_{-\sin(\alpha)} \sin(\beta)$$

$$\Rightarrow \cos(\alpha + \beta) = \cos(\alpha) \cos(\beta) - \sin(\alpha) \sin(\beta)$$

analog für  $-\beta \Rightarrow$

$$\underline{\underline{\cos(\alpha \pm \beta) = \cos(\alpha) \cos(\beta) \mp \sin(\alpha) \sin(\beta)}}$$

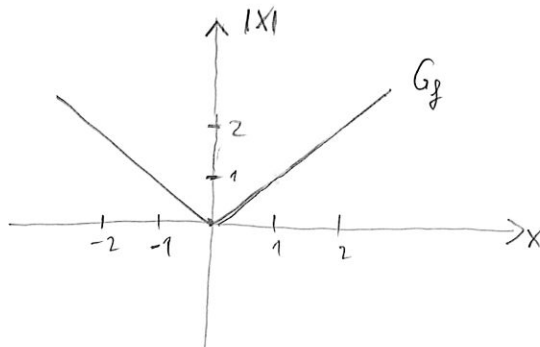
( "coco sisi" )

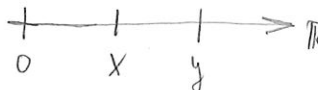
## 3.2 Die Betragsfunktion

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^+$$

$$x \mapsto f(x) := |x| = \begin{cases} x & \text{falls } x \geq 0 \\ -x & \text{falls } x < 0 \end{cases}$$

Übungen  
⇒



- $|x| > 0$  falls  $x \neq 0$
- $|x| = 0$  falls  $x = 0$
- $|x \cdot y| = |x| \cdot |y| \quad \forall x, y \in \mathbb{R}$
- $|x+y| \leq |x| + |y|$  —||— (sog. „Dreiecksungl.“)
- $|x-y| \stackrel{!}{=} \text{Abstand zw. } x \text{ und } y$ 


### 3.3 Die Wurzelfunktion

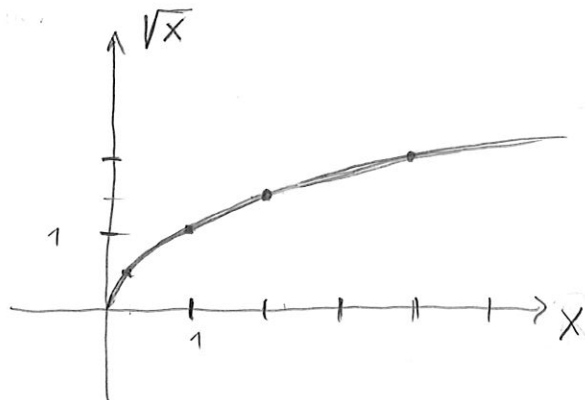
$$f: A \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto f(x) := \sqrt{x}$$

Nur für  $x \geq 0$  „wohldefiniert“  $\Rightarrow A = \mathbb{R}_0^+$

Beachte  $\sqrt{x} \geq 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}_0^+$  (z.B.  $\sqrt{4} = \pm 2$  ist falsch!  $f(x)$  muss eindeutig sein!)

$x$	$f(x)$
0	0
$\frac{1}{4}$	$\sqrt{\frac{1}{4}} = \frac{1}{2}$
1	1
2,25	1,5
4	2



[wird bel. gross]

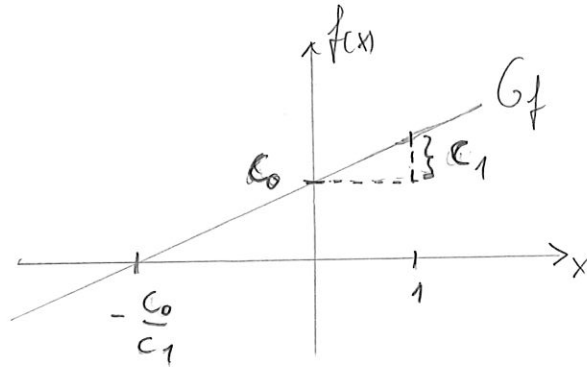
(so lässt sich  $\sqrt{x}$  für viele  $x$  recht gut „schätzen“!)

$$\Rightarrow \underline{\underline{|x| = \sqrt{x^2} \quad \forall x \in \mathbb{R}}}$$

### 3.4 Polynomfunktionen

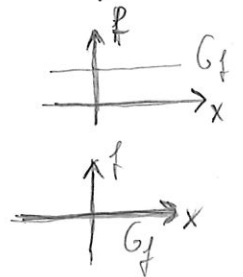
1.)  $f(x) := c_0 + c_1 x \quad (c_0, c_1 \in \mathbb{R})$

"Gerade mit Achsenabschnitt  $c_0$  und Steigung  $c_1$ " (lineare Fkt.)



NS :  $f(x) = 0 = c_0 + c_1 x \Leftrightarrow x = -\frac{c_0}{c_1}$  (falls  $c_1 \neq 0$ );

falls  $c_1 = 0 \Rightarrow \begin{cases} \text{keine NS, falls } c_0 \neq 0 \\ f(x) = 0 \quad \forall x \text{ falls } c_0 = 0 \end{cases}$



Was passiert mit  $G_f$ , wenn man  $c_0$  oder  $c_1$  ändert?

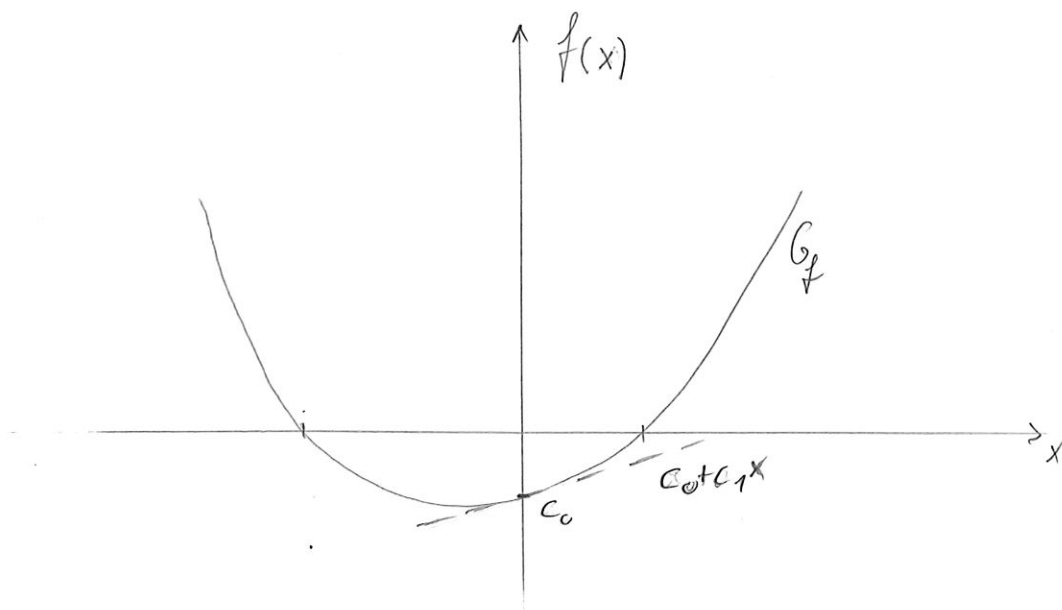
$$2.) f(x) := c_0 + c_1 x + c_2 x^2 \quad (c_{0,1,2} \in \mathbb{R}, c_2 \neq 0)$$

(quadratische Fkt.)

NS  $\Leftrightarrow f(x) = 0 \Leftrightarrow p$ - $q$ -Formel ( $\rightarrow$  Übungen).

Verhalten für  $x$  nahe 0:  $f(x) \approx c_0 + c_1 x$  ( $x^2$  viel kleiner als  $x$ !)  
"approximativ"

Verhalten für grosse  $x$  (pos. oder neg.):  $f(x) \approx c_2 x^2$   
( $c_0 + c_1 x$  vergleichsweise klein!)



Es kann zwei, eine, oder keine NS geben (je nach  $c_{0,1,2}$ ).

$c_2 > 0 \Leftrightarrow$  "nach oben geöffnet".

Variation von  $c_{0,1,2} \Leftrightarrow$  "verschieben", "strecken/schneiden", "spiegeln".

$$3.) f(x) := c_0 + c_1 x + c_2 x^2 + c_3 x^3 = \sum_{k=0}^3 c_k x^k \quad (c_k \in \mathbb{R}, c_3 \neq 0)$$

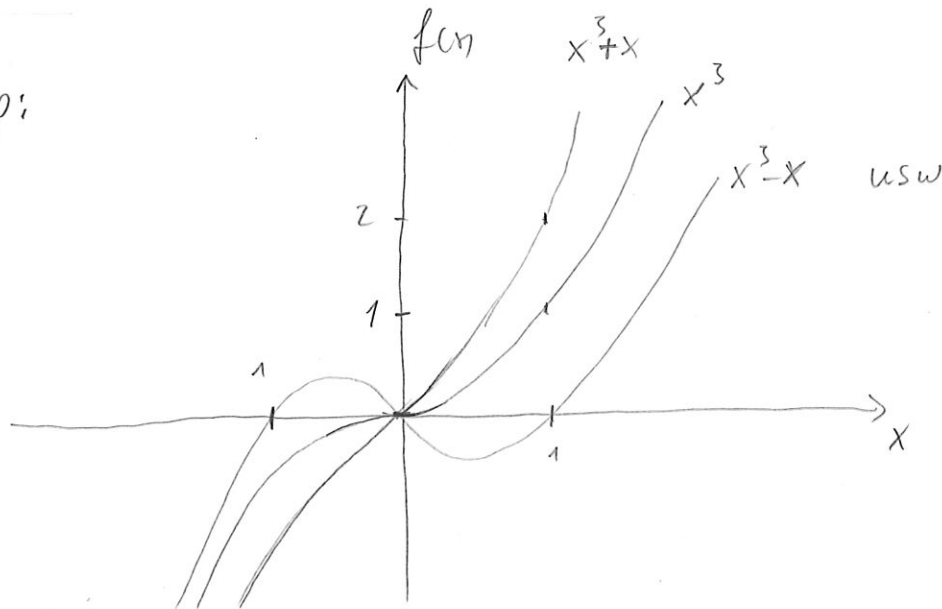
„kubische Fkt.“

Nahel 0:  $f(x) \approx c_1 + c_1 x$

Für große  $x$ :  $f(x) \approx c_3 x^3 \Rightarrow$  es gibt mindestens eine NS.

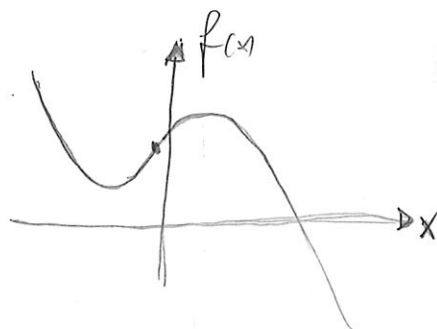
Eventuell weitere NS je nach  $c_k$  (maximal 3). Formel dafür ist sehr kompliziert (unpraktisch). Per Computer einfach mit hoher Genauigkeit berechenbar.

Beisp:



Weitere: Übungen.

Allg. Fall:



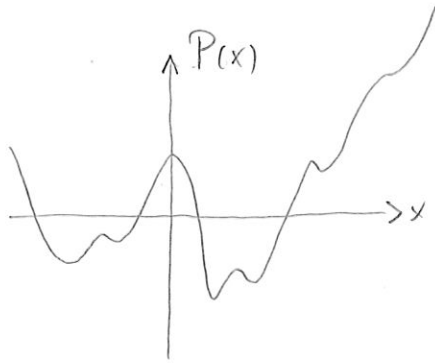
Variation der  $c_k \Leftrightarrow$  „verschieben“, „stauchen/strecken“, „spiegeln“, „verklippen“ (siehe Skizze oben)...

$$4.) \quad P(x) := c_0 + c_1 x + c_2 x^2 + \dots + c_n x^n = \sum_{k=0}^n c_k x^k \quad (c_k \in \mathbb{R}, c_n \neq 0)$$

("Polynom n-ter Ordnung" oder "n-ten Grades")

NS: maximal  $n$ , minimal  $\begin{cases} 1 & \text{falls } n \text{ ungerade} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$  falls  $n$  gerade,

[beweisbar!]  
Keine allg. Formel für  $n \geq 5$ ; numerisch einfach.



(max.  $n-1$  "Richtungswechsel")

Beisp: Übungen.

[Ev. selber einige konkrete Beisp. "auslösen" : es gibt viel zu entdecken!]



Ausblick: Man kann fast jede "praktisch relevante" Fkt.  $f(x)$  durch

Polynome approximieren und für  $n \rightarrow \infty$  sogar exakt reproduzieren:

$\rightarrow$  sog. Potenzreihen (später mehr).



### 3.5 Rationale Funktionen

3.19

Sind  $P(x)$  und  $Q(x)$  Polynome, dann heißt

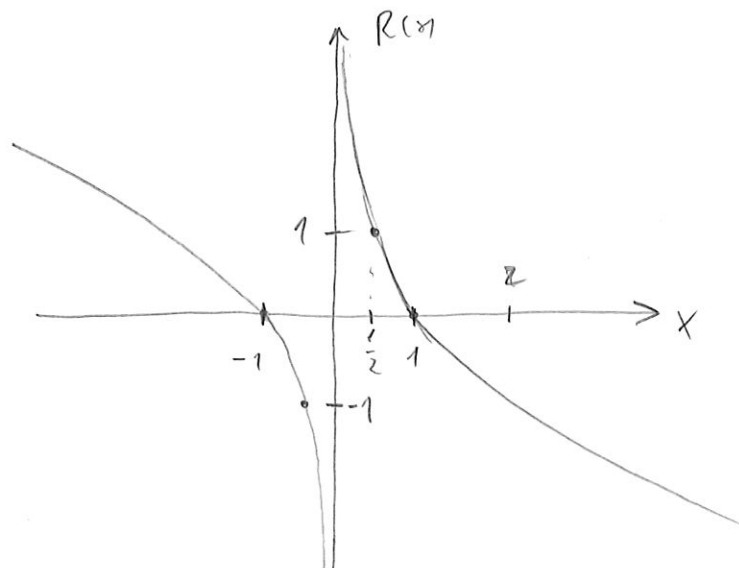
$$\underline{R(x) := \frac{P(x)}{Q(x)}} \text{ eine } \underline{\text{(gebrochen) rationale Fkt.}}$$

Beisp:  $R(x) := \frac{1-x^2}{2x}$

NS:  $x = \pm 1$

„Pol“ (NS im Nenner):  $x = 0$ , für kleine  $x$ :  $R(x) \approx \frac{1}{2x}$

Für grosse  $x$ :  $R(x) = \frac{1}{2x} - \frac{1}{2}x \approx -\frac{1}{2}x$



Weitere: Übungen.

Im Allg.: Pole bei NS von  $Q(x) \Rightarrow$

Noch reichhaltiger/komplizierter als Polynome, aber  
nicht ganz so wichtig (in der Physik).