

5.8 Anmerkungen

- 1.) Man kann beweisen: Lösung einer DGl. n -ter Ordn. mit n Anfangsbed. existiert und ist eindeutig unter sehr schwachen Voraussetzungen, die in der Physik prakt. immer erfüllt sind. \Rightarrow

- 2.) Falls „irgendwie“ eine Lösung gefunden (Ansatz, Raten, Bücher, KI, ...) kann es keine weitere Lösung geben!
 [man hat nichts „verpasst“, Rechtfertigung von Ansatz, ... (Gisela)]

- 3.) Viele weitere Typen von DGl'en und „Lösungsmethoden“ weggelassen.
 Für viele DGl'en ist aber keine solche Methode bekannt!
 (aber Lsg existiert, vgl. 1.)

4.) Grundgesetze der Physik: DGl'en.

Hauptaufgabe: deren Lösung. ["Integration"]

5.9 Ausblick: Partielle DGL'en

Einfachstes Beisp:

Finde Flut $f(x,t)$ mit

$$\frac{\partial f(x,t)}{\partial t} = -c \frac{\partial f(x,t)}{\partial x}$$

↑
const. $\in \mathbb{R}$

Beh: $f(x,t) = g(x-ct)$ ist Lösung für beliebige (diff'bare)

Flut. $g(x)$.

x "konst."; Kettenregel

Bew: $\frac{\partial f(x,t)}{\partial t} = \frac{\partial}{\partial t} g(x-ct) \stackrel{\downarrow}{=} g'(x-ct) \cdot \underbrace{\frac{d}{dt}(x-ct)}_{=-c}$,

$$\frac{\partial f(x,t)}{\partial x} = \frac{\partial}{\partial x} g(x-ct) = g'(x-ct) \cdot \underbrace{\frac{d}{dx}(x-ct)}_{=1} \quad \text{q.e.d.}$$

D.h. in der "allg. Lösung" ist nicht mehr nur eine (oder mehrere)

Konstanten "frei wählbar", sondern eine ganze Flut !

Z.B. kann man $f(x,t)$ für $t=0$ „vorgeben“:

[Dgl. sagt nur, wie es dann „weitergeht“,

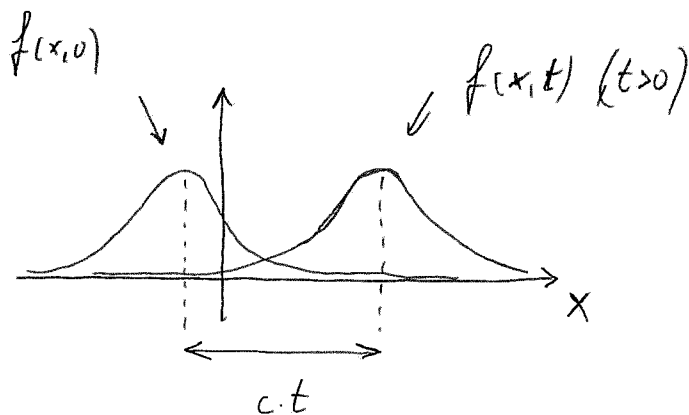
wie es „losgeht“ muss man selber sagen!]

$$f(x,0) \stackrel{!}{=} f_0(x) \quad \forall x \quad [f_0 \text{ bel. aber fest "vorgegeben"}]$$

|| siehe oben!

$g(x)$ [d.h. $g(x)$ jetzt eindeutig festgelegt]

$$\Rightarrow \underline{\underline{f(x,t) = f_0(x-ct) \quad \forall x,t}}$$



d.h. $c \hat{=}$ „Ausbreitungsgeschw.“ (der „Struktur“/„Info“ von $f(x,0)$)



[dieses Beisp. war extrem einfach!]

S. 48

Im Allg. sind partielle DGl'en noch "Schwieriger" zu lösen als

gewöhnliche \rightarrow Theorie-Vorlesungen [Elektrodyn., Quantenmech., Hydrodyn., ...]

6 Vektoranalysis

Wiederholung (Kap. 1):

$$\underline{\underline{\mathbb{R}^n := \left\{ \vec{v} := \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} \mid v_k \in \mathbb{R}, k=1, \dots, n \right\}}} \quad [\text{Menge von Vektoren}]$$

Alternativ: $\vec{v} = (v_1, \dots, v_n)$

Algebr. Struktur:

$$\vec{u} + \vec{v} := \begin{pmatrix} u_1 + v_1 \\ \vdots \\ u_n + v_n \end{pmatrix}$$

$$\lambda \cdot \vec{v} := \begin{pmatrix} \lambda v_1 \\ \vdots \\ \lambda v_n \end{pmatrix}$$

$$\forall \vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^n, \lambda \in \mathbb{R}$$

[komponentenweise]

$\Rightarrow \mathbb{R}^n$ wird n-dim. Vektorraum (VR).

Mit $\vec{e}_k := \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \leftarrow k\text{-te Komponente}$ folgt

$$\vec{v} = \sum_{k=1}^n v_k \cdot \vec{e}_k = \sum_{k=1}^n \vec{e}_k \cdot v_k$$

$\vec{v} \cdot \lambda := \lambda \vec{v}$
↓

$\{\vec{e}_k\}_{k=1}^n$ heißt ^(eine) Basis (von \mathbb{R}^n) bzw. "Kartesisches Koordinatensystem".

Im \mathbb{R}^3 auch $\vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z$ oder $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$

Skalarprodukt

$$\underline{\underline{\vec{u} \cdot \vec{v} := \sum_{k=1}^n u_k v_k}} \quad \Rightarrow \mathbb{R}^n \text{ wird ein } \underline{\underline{\text{Hilbertraum (HR)}}}.$$

\vec{u} und \vec{v} „orthogonal“ (senkrecht, $\vec{u} \perp \vec{v}$) $\Leftrightarrow \underline{\underline{\vec{u} \cdot \vec{v} = 0}}$ [$\vec{u}, \vec{v} \neq \vec{0}$]

$$\Rightarrow \vec{e}_i \cdot \vec{e}_k = \delta_{ik} := \begin{cases} 1 & \text{falls } i=k \\ 0 & \text{sonst} \end{cases} \quad (\text{Kronecker}) \quad [\vec{e}_k \text{ paarweise orthogonal}]$$

Betrag, Norm, (Euklid'sche) Länge:

$$\underline{\underline{|\vec{v}| := \sqrt{\sum_{k=1}^n v_k^2}}} = \sqrt{\vec{v} \cdot \vec{v}}$$

↑
 $\vec{v} \cdot \vec{v}$

\vec{v} Einheitsvektor (normierter Vektor) $\Leftrightarrow |\vec{v}| = 1$

z.B. $|\vec{e}_k| = 1 \quad \forall k$

$\Rightarrow \left\{ \vec{e}_k \right\}_{k=1}^n$ heißt (eine) „Orthonormalbasis“ (ONB).

Einstein'sche Summenkonvention:

"über doppelt vorkommende Indizes wird summiert".

Beisp.:

$$\bullet \quad u_k v_k := \sum_{k=1}^n u_k v_k \quad (\text{oft auch } \underbrace{u_k v_k})$$

$$\Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = u_k v_k$$

$$\bullet \quad \vec{v} = v_k \vec{e}_k = \vec{e}_k v_k$$

$$\bullet \quad |\vec{v}| = \sqrt{v_k v_k}$$

Ist "eleganter" aber manchmal "missverständlich".

[\Rightarrow wir werden die Konvention nur gelegentlich verwenden]

6.1 Wege und Raumkurven

Dasselbe wie „vektorwertige Fkt'en“ (Kap. 2)

$$\vec{r}: I \rightarrow \mathbb{R}^n, \quad I := [t_1, t_2] \subset \mathbb{R}, \quad t_1 \leq t_2$$

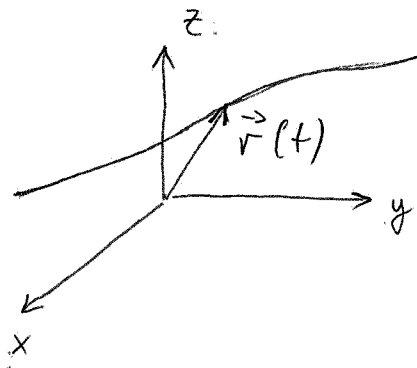
↓ „Teilmenge“

$$t \mapsto \vec{r}(t) = \begin{pmatrix} r_1(t) \\ \vdots \\ r_n(t) \end{pmatrix} = \sum_{k=1}^n r_k(t) \vec{e}_k = \underbrace{\vec{e}_k}_{\perp} r_k(t)$$

⇔ Spezialfall eines Vektorfeldes (Kap. 3.)

Name: Weg, Kurve, ...

Skizze für $n=3$:



Zugehörige sog. Raumkurve, Bahnkurve, Trajektorie, Bogen, ... :

$$\mathcal{C} := \{ \vec{r}(t) \mid t \in I \} \quad (\subset \mathbb{R}^n)$$

\uparrow „schön \mathcal{C} “ \uparrow „Teilmenge“

Bem:

- verschiedene Wege $\vec{r}(t)$ können dieselbe Raumkurve \mathcal{C} „parametrisieren“.
- ab jetzt nur noch $\vec{r}(t)$, die nicht „zwischen durch umkehren“, d.h. kein Teil von \mathcal{C} wird mehrmals durchlaufen.
- ferner nur noch solche $\vec{r}(t)$, die \mathcal{C} „in derselben Richtung durchlaufen“ : sog. „orientierte Wege“.

- ferner nur hinreichend oft diff'bare $\vec{r}(t)$ (vgl. Kap. 2.1)

Folgerung:

Jede andere Parametrisierung $\vec{y}(\tau)$, $\tau \in [\bar{t}_1, \bar{t}_2]$ von \mathcal{C}

ist von der Form

$$\underline{\underline{\vec{y}(\tau) = \vec{r}(t(\tau))}}$$

\Leftrightarrow zu jedem $\tau \in [\bar{t}_1, \bar{t}_2]$ existiert genau ein $t = t(\tau)$

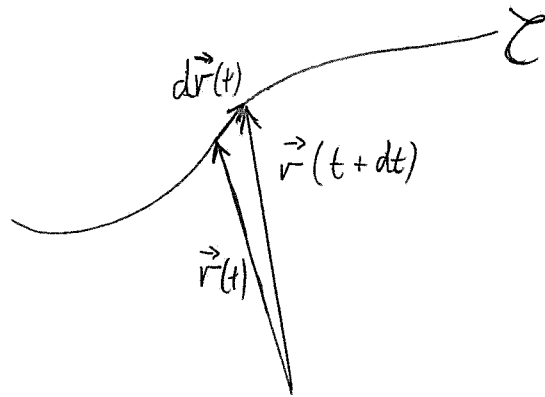
$$\text{mit } \vec{y}(\tau) = \vec{r}(t)$$

$$\Rightarrow t(\bar{t}_1) = t_1, \quad t(\bar{t}_2) = t_2,$$

$$\frac{dt(\tau)}{d\tau} \geq 0 \quad (t(\tau) \text{ monoton wachsend})$$



Ableitung (vgl. Kap. 2.1)



Bisher Δt und $\Delta \vec{r}$, jetzt dt und $d\vec{r}$:
 \Leftrightarrow „ $\Delta t \rightarrow 0$ mitgedacht“

\Rightarrow (Momentan-) Geschwindigkeit:

$$\frac{d\vec{r}(t)}{dt} = \dot{\vec{r}}(t) = \vec{e}_k \dot{r}_k(t) \quad \Leftrightarrow \quad d\vec{r}(t) := \dot{\vec{r}}(t) dt \quad (\text{„Differential“, vgl. Kap. 3.4.})$$

$$\approx \vec{r}(t+dt) - \vec{r}(t) \quad (\text{exakt für } dt \rightarrow 0)$$

\Rightarrow Richtung: tangential zur Raumkurve bei $\vec{r}(t)$

$$\text{Betrag: } |\dot{\vec{r}}(t)| = \sqrt{\sum_{k=1}^n \dot{r}_k^2(t)}$$

Ab jetzt nur noch $|\dot{\vec{r}}(t)| \neq 0 \quad \forall t \in I$ betrachtet

[„ $\vec{r}(t)$ steht niemals still“]

$$\underline{\underline{\vec{T}(t) := \frac{\dot{\vec{r}}(t)}{|\dot{\vec{r}}(t)|}} \quad \text{heißt Tangenten- oder Tangentialvektor}}$$

$$\Rightarrow |\vec{T}(t)| = 1 \quad (\text{Einheitsvektor})$$