

5.2 Vierer Vektoren

→ brauchen eine gute/elegante Notation für Spez Rel.

• def $dx \equiv \begin{pmatrix} dx^0 \\ dx^1 \\ dx^2 \\ dx^3 \end{pmatrix}$ mit $dx^0 \equiv c dt$

dx ist ein 4-Vektor, mit Komponenten dx^μ , $\mu \in \{0, 1, 2, 3\}$

Verabbarung: griechische Indizes laufen von 0...3

lateinische Indizes laufen von 1...3

• schreibe Lorentz-Transform als

$$dx' = \Lambda dx, \quad \text{mit } \Lambda = \begin{pmatrix} \Lambda^0_0 & \Lambda^0_1 & \Lambda^0_2 & \Lambda^0_3 \\ \Lambda^1_0 & \Lambda^1_1 & \Lambda^1_2 & \Lambda^1_3 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \end{pmatrix}$$

↗ Matrixschreibweise

↙ Komponentenschreibweise

$$dx'^\mu = \Lambda^\mu_\nu dx^\nu$$

(Summenkonvention; setzt für Indizes, die einmal unten und einmal oben vorkommen)

• allg.: $A = \begin{pmatrix} A^0 \\ \vdots \\ A^3 \end{pmatrix}$ ist ein 4-Vektor, falls sind die

Komponenten von A^μ wie $A'^\mu = \Lambda^\mu_\nu A^\nu$ transformieren.

⇒ Frage: kann man 4- Skalare konstruieren,

d.h. Größen, die unter Λ invariant sind?

((Erinnerung: für Drehungen: \vec{x} Vektor $\Rightarrow \vec{x}^2 = \vec{x} \cdot \vec{x}$ Skalar; jetzt soll aber $ds^2 = (dx^0)^2 - d\vec{x} \cdot d\vec{x}$ invariant (bleiben)))

• def $A_0 \equiv A^0$, $A_i \equiv -A^i$ (für $i=1,2,3$)

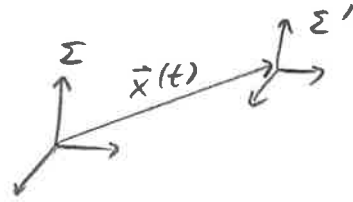
$$A^2 \equiv A^\mu A_\mu = (A^0)^2 - \vec{A} \cdot \vec{A} \quad \text{Vierer Skalarprodukt}$$

d.h. ds^2 ist ein 4-Skalar

i.A. sind 4-Skalarprodukte A^2 4-Skalare.

Bem.: das 4-Skalarprodukt ist nicht positiv definit!

Bsp (Eigenzeit eines Teilchens mit Bahnkurve $\vec{x}(t)$)



betrachte zwei Ereignisse; auf Teilchen-fester Uhr z.B. $\textcircled{1} \equiv a$, $\textcircled{2} \equiv b$

in Σ : Geschw. zwischen a, b sei konstant

Zeitintervall: dt

Abstand: $d\vec{x} = \dot{\vec{x}}(t) dt = \vec{v}(t) dt$

in Σ' : Zeitintervall: $d\tau$, $\tau = \text{"Eigenzeit"}$

Abstand: $d\vec{x}' = 0$

ds^2 ist invariant $\Rightarrow ds^2 = c^2 d\tau^2 = c^2 dt^2 - d\vec{x}^2 = c^2 dt^2 - \vec{v}^2 dt^2$

$$\Leftrightarrow d\tau = dt \sqrt{1 - \frac{\vec{v}^2(t)}{c^2}}$$

\Rightarrow Eigenzeitintervall $d\tau \equiv \sqrt{\frac{ds^2}{c^2}}$ ist 4-Skalar

Bsp def. Vierergeschwindigkeit

$$u^\mu \equiv \frac{dx^\mu}{d\tau} = \frac{dx^\mu}{dt} \frac{dt}{d\tau} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{\vec{v}^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} c \\ v^1 \\ v^2 \\ v^3 \end{pmatrix}$$

u^μ ist 4-Vektor, weil dx^μ 4-Vektor und $d\tau$ 4-Skalar ist.

Bsp $u^2 = u^\mu u_\mu = \frac{1}{1 - \frac{\vec{v}^2}{c^2}} (c^2 - \vec{v}^2) = c^2$ ist 4-Skalar

Bsp $(A+B)^2 = (A^\mu + B^\mu)(A_\mu + B_\mu) = A^2 + B^2 + A^\mu B_\mu + B^\mu A_\mu$

$$\uparrow \left\{ \begin{array}{l} A^2 + B^2 + A^0 B^0 - \vec{A} \cdot \vec{B} + B^0 A^0 - \vec{B} \cdot \vec{A} \\ = A^2 + B^2 + 2A \cdot B \end{array} \right.$$

$$= A^2 + B^2 + 2A \cdot B$$

invariant \nearrow

$\Rightarrow A \cdot B (= A^\mu B_\mu = A_\mu B^\mu)$ ist invariant \forall 4-Vektoren A, B

def A^μ heisst kontravarianter 4-Vektor

A_μ heisst kovarianter 4-Vektor

Verhalten unter Lorentz-Transf. (vgl. S. 67): $A'^\mu = \Lambda^\mu_\nu A^\nu$

→ wie werden kovariante 4-Vektoren transformiert?

$$\text{Sei } A'_\mu \equiv A_\alpha \Lambda^\alpha_\mu$$

$$\text{dann ist } A' \cdot B' = A'_\mu B'^\mu = A_\alpha \Lambda^\alpha_\mu \Lambda^\mu_\beta B^\beta$$

$$(\text{Invarianz}) \rightarrow \stackrel{!}{=} A \cdot B = A_\alpha B^\alpha \quad \forall A, B$$

$$\Rightarrow \Lambda^\alpha_\mu \Lambda^\mu_\beta \stackrel{!}{=} \delta^\alpha_\beta \equiv \begin{cases} 1 & \text{für } \alpha = \beta \\ 0 & \text{für } \alpha \neq \beta \end{cases} \quad (\text{Kronecker-Delta})$$

↙ Komponentenschreibweise

↘ Matrixschreibweise

$$\Lambda \Lambda \stackrel{!}{=} \mathbb{1} \quad \Leftrightarrow \Lambda \stackrel{!}{=} \Lambda^{-1}$$

$$\Rightarrow \text{kovariante Vektoren transformieren sich als } A'_\mu = A_\nu (\Lambda^{-1})^\nu_\mu$$

→ Verallgemeinerung: Vierertensoren

- wenn $T^{\mu\nu}$ wie $A^\mu B^\nu$ transformiert, nennt man T einen kontinvarianten Tensor zweiter Stufe

- kovariante Tensoren werden wie kovariante Vektoren gebaut:

$$T_{ij} = -T^{ij} = -T_i^j = +T^i_j$$

$$T_{0i} = T^0_i = -T_0^i = -T^{0i}$$

(vgl. S. 67)
↙ müssen
im räuml. Teil

kovariante Tensoren transformieren dann wie $A_\mu B_\nu$

- Symm/Antisymm eines Tensors ($T^{\mu\nu} = \pm T^{\nu\mu}$) ist invariant:

$$T'^{\mu\nu} = \Lambda^\mu_\alpha \Lambda^\nu_\beta T^{\alpha\beta} = \pm \Lambda^\mu_\beta \Lambda^\nu_\alpha T^{\alpha\beta} = \pm T'^{\nu\mu}$$

- Kontraktion T^μ_μ gibt einen 4-Skalar

- Kronecker-Delta ist ein invarianter Tensor, denn:

$$\delta'^{\mu\nu} = \Lambda^\mu_\alpha (\Lambda^{-1})^\beta_\nu \delta^{\alpha\beta} = \Lambda^\mu_\alpha (\Lambda^{-1})^\alpha_\nu = (\Lambda \Lambda^{-1})^\mu_\nu = \delta^\mu_\nu$$

→ metrischer Tensor

$$\text{def } \eta_{\mu\nu} = \eta^{\mu\nu} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

- es ist $\eta_{\mu\nu} = \delta_{\mu\nu}$, $\eta^{\mu\nu} = \delta^{\mu\nu}$
- es gilt $A_\mu = \eta_{\mu\nu} A^\nu$, $A^\mu = \eta^{\mu\nu} A_\nu$, $A^2 = A^\mu \eta_{\mu\nu} A^\nu$
- betrachte L.-Trafo eines covar. Vektors (vgl. S. 69)

$$A'_\mu = A_\alpha (\Lambda^{-1})^\alpha_\mu$$

$$\text{folgt } \eta_{\mu\nu} A'^\nu = \eta_{\mu\nu} \Lambda^\nu_\beta A^\beta = \eta_{\mu\nu} \Lambda^\nu_\beta \eta^{\beta\alpha} A_\alpha$$

$$\Leftrightarrow (\Lambda^{-1})^\alpha_\mu = \eta_{\mu\nu} \Lambda^\nu_\beta \eta^{\beta\alpha} = \eta^{\alpha\beta} \Lambda^\nu_\beta \eta_{\nu\mu}$$

↙ Komponentenschreibweise

↙ Matrixschreibweise

$$\boxed{\Lambda^{-1} = \eta \Lambda^T \eta}$$

((könnten dies auch als Def. von Λ nehmen))

- vgl. mit Drehmatrix: $R^T R = \mathbb{1} \Rightarrow R^{-1} = R^T$

d.h. $\Lambda = \begin{pmatrix} 1 & \vec{0} \\ \vec{0} & R \end{pmatrix}$ ist Lorentz-Trafo, denn:

$$\begin{aligned} \eta \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & R \end{pmatrix}^T \eta &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -\mathbb{1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & R^T \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -\mathbb{1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -\mathbb{1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -R^T \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & R^T \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & R^{-1} \end{pmatrix} = \Lambda^{-1} \quad \checkmark \end{aligned}$$