

3.3 Der starre Körper

(sehr wichtiges Bsp der klassischen Mechanik)

Für makroskopische Festkörper ($\sim 10^{23}$ Teilchen/cm³) wird eine Betrachtung als Mehrteilchensystem (vgl. §1.4) fragwürdig.

→ Körper erscheinen (oft) als Kontinuum; wir beobachten z.B. Verschiebungen / Drehungen / Deformationen; dies hat nur bedingt mit mikroskopischen T.-bahnen $\vec{r}_i(t)$ zu tun!

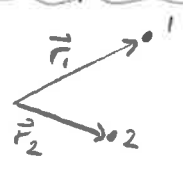
→ Idealisierung: Starrer Körper \Leftrightarrow Massenpunkte mit vorgegebenen Abständen



((d.h. nicht deformierbar; nicht brauchbar z.B. für Elastizitätstheorie / Hydrodynamik / ...))

→ Anzahl der Freiheitsgrade?

2 Massenpunkte:

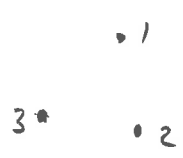


1 Zwangsbedingung, $|\vec{r}_1 - \vec{r}_2| = l_{12}$

$s = 3N - 1 = 6 - 1 = 5$ Freiheitsgrade

z.B. 3 Schwerpunkts-Koord. + 2 Winkel (Richtung von $\vec{r}_1 - \vec{r}_2$)

3 Massenpunkte:



3 Zwangsbedingungen $|\vec{r}_1 - \vec{r}_2| = l_{12}$

$|\vec{r}_2 - \vec{r}_3| = l_{23}$

$|\vec{r}_3 - \vec{r}_1| = l_{31}$

$s = 3N - 3 = 9 - 3 = 6$ Freiheitsgrade

z.B. 3 Schwerpunkts-Koord. + 3 ("Euler"-) Winkel

$N \geq 4$ Massenpunkte:

3 neue Abstände (z.B. l_{i1}, l_{i2}, l_{i3})

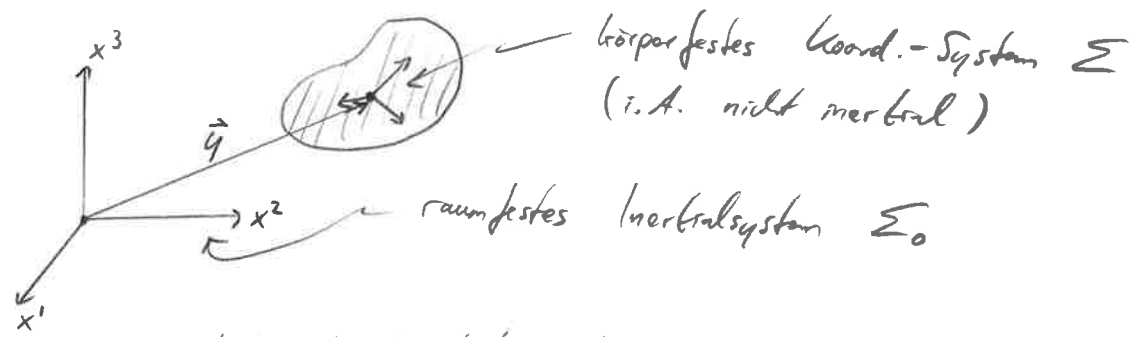
fixieren die Lage von Punkt i , ($3 < i \leq N$)

$\Rightarrow \Delta s = 0$ wenn $N \rightarrow N+1$

\Rightarrow der starre Körper hat $s = 6$ Freiheitsgrade

(z.B. 3 Schwerpunkts-Koord. + 3 Winkel)

Kinematik des starren Körpers



Körper hat 6 Freiheitsgrade; 3 beschreiben Schwerpunkts-Bewegung
 3 beschreiben Drehungen

→ Lagrange-Funktion $L = ?$ Dreh? Erhaltungsgrößen?

betrachte starren Körper aus kleinen Massenstücken (m_a)
 mit Ortsvektoren \vec{x}_{0a} zusammengesetzt

→ Gesamtmasse: $M = \sum_a m_a$

→ im Kontinuumslimites schreiben wir $\Sigma \rightarrow \int$,

$\sum_a m_a f(\vec{x}_{0a}) \rightarrow \int d^3\vec{x}_0 \underbrace{\rho(\vec{x}_0)}_{\substack{\uparrow \\ \text{Massendichte}}} f(\vec{x}_0)$

z.B. $\rho(\vec{x}_0) = \sum_a m_a \delta^{(3)}(\vec{x}_0 - \vec{x}_{0a})$

Schreibe

$\vec{x}_0 = \vec{q} + R \vec{x}$
 $\left\{ \begin{array}{l} \text{L Koord. bzgl. } \Sigma \\ \text{L Rotation (Drehmatrix)} \\ \text{L Translation des Ursprungs} \end{array} \right.$
 Koord. bzgl. Σ_0

(s. auch
 Einschieb
 S. 45)

$\Rightarrow \dot{\vec{x}}_0 = \dot{\vec{q}} + R(\vec{\omega} \times \vec{x})$ ($R\dot{\vec{x}} + R\dot{\vec{x}}^0 \leftarrow \text{starrer Körper!}$)
 Winkelgeschwindigkeit (vgl. §1.3, 5.9)

→ kin. Energie

$$T = \sum_a \frac{m_a}{2} \dot{\vec{x}}_{0a}^2$$

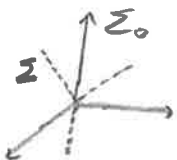
$$= \sum_a \frac{m_a}{2} (\dot{\vec{q}} + R(\vec{\omega} \times \vec{x}_a))^2$$

$$= \frac{1}{2} \underbrace{\left[\sum_a m_a \right]}_{\substack{= M \\ \text{(Gesamtmasse, s.o.)}}} \dot{\vec{q}}^2 + \dot{\vec{q}} \cdot R \left[\vec{\omega} \times \sum_a m_a \vec{x}_a \right] + \sum_a \frac{m_a}{2} \left[R(\vec{\omega} \times \vec{x}_a) \right]^2$$

(2) (3)

Einschub: Drehungen

$$\vec{q} = \vec{0}$$



$$\vec{x}_0 = R(t) \vec{x}$$

↑ Drehmatrix, $R^T R = \mathbb{1}$
 $\Leftrightarrow R^T = R^{-1}$

$$\Leftrightarrow \vec{x} = R^T(t) \vec{x}_0$$

$\Rightarrow \dot{\vec{x}}_0 = \dot{R} \vec{x} + R \dot{\vec{x}} = 0$, da wir starren Körper betrachten;
 im System Σ alles fixiert.

\dot{R} ?

$$\dot{R}(t) = \lim_{\tau \rightarrow 0} \frac{R(t+\tau) - R(t)}{\tau}$$

$$= \lim_{\tau \rightarrow 0} \frac{1}{\tau} [\boxed{R(t+\tau) R^{-1}(t)} - \mathbb{1}] R(t)$$

$$\stackrel{!}{=} D(t)$$

D ?

2 Drehungen hintereinander

$\Rightarrow D$ ist auch Drehung, $D^T D = \mathbb{1}$

bei $\tau = 0$ ist $D = R(t) R^{-1}(t) = \mathbb{1}$

Taylor: $D(t) = \mathbb{1} + \tau \Omega(t) + O(\tau^2)$

$$= \lim_{\tau \rightarrow 0} \frac{1}{\tau} [\tau \Omega(t) + O(\tau^2)] R(t) = \underline{\underline{\Omega(t) R(t) \vec{x}}}$$

Ω ?

$$D^T = \mathbb{1} + \tau \Omega^T + O(\tau^2)$$

$$\mathbb{1} \stackrel{!}{=} D^T D = \mathbb{1} + \tau (\Omega^T + \Omega) + O(\tau^2)$$

$\rightarrow \Omega = -\Omega^T$ ist antisymmetrisch $\forall t$!

\rightarrow parametrisiere $\Omega(t)$ durch 3 Funktionen ω_0^i , $i=1,2,3$

$$\text{z.B. } \Omega(t) = \begin{pmatrix} 0 & -\omega_0^3 & \omega_0^2 \\ \omega_0^3 & 0 & -\omega_0^1 \\ -\omega_0^2 & \omega_0^1 & 0 \end{pmatrix}, \text{ def } \vec{\omega}_0(t) = \begin{pmatrix} \omega_0^1 \\ \omega_0^2 \\ \omega_0^3 \end{pmatrix}$$

$$= \Omega(t) \vec{x}_0 = \begin{pmatrix} 0 & -\omega_0^3 & \omega_0^2 \\ \omega_0^3 & 0 & -\omega_0^1 \\ -\omega_0^2 & \omega_0^1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_0^1 \\ x_0^2 \\ x_0^3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \omega_0^2 x_0^3 - \omega_0^3 x_0^2 \\ \omega_0^3 x_0^1 - \omega_0^1 x_0^3 \\ \omega_0^1 x_0^2 - \omega_0^2 x_0^1 \end{pmatrix} = \vec{\omega}_0 \times \vec{x}_0$$

$$= R \vec{\omega} \times \vec{x}$$

③: es gilt $(R\vec{a})^2 = R^{ij}a^j R^{ik}a^k = \underbrace{(R^T)^{ji} R^{ik}}_{\delta^{jk}} a^j a^k = \vec{a}^2$, da R orthogonal: $R^T R = \mathbb{1}$

②: dieser Term verschwindet, falls

- $\dot{\vec{q}} = 0$, d.h. Koord.-Ursprung von Σ ruht
- $\sum_a m_a \vec{x}_a = 0$, d.h. Koord.-Ursprung von Σ liegt im Schwerpunkt.

\Rightarrow betrachte in Folgenden nur diese Fälle;

(können Σ -Ursprung immer im Schwerpunkt $\vec{x} \equiv \frac{\sum_a m_a \vec{x}_a}{\sum_a m_a}$ legen)

$$T = \frac{M}{2} \vec{v}^2 + \frac{1}{2} \sum_a m_a (\vec{\omega} \times \vec{x}_a)^2, \quad \text{mit } \vec{v} \equiv \dot{\vec{q}}$$

$$\begin{aligned} & (\vec{\omega} \times \vec{x}_a)^i (\vec{\omega} \times \vec{x}_a)^i = \underbrace{\varepsilon^{ijk} \omega^j x_a^k}_{\omega^j} \underbrace{\varepsilon^{ilm} \omega^l x_a^m}_{\omega^l} \\ & = \omega^j [\delta_{jn}^2 \delta^{il} - x_a^i x_a^l] \omega^l \quad = \delta^{ilm} \omega^l x_a^m - \delta^{im} \omega^l x_a^l \quad (\text{vgl. Ü4}) \end{aligned}$$

$$= \frac{M}{2} \vec{v}^2 + \frac{1}{2} \omega^i I^{ij} \omega^j, \quad \text{mit } I^{ij} \equiv \sum_a m_a [\delta^{ij} \vec{x}_a^2 - x_a^i x_a^j]$$

(Kontinuum) $\int d^3\vec{x} \rho(\vec{x}) [\delta^{ij} \vec{x}^2 - x^i x^j]$

I^{ij} heißt Trägheitstensor

Bem.: • I^{ij} ist bezüglich eines körperfesten Koord.-Systems definiert; hängt daher vom Wahl des Ursprungs ab
 \rightarrow s. auch unten

- I^{ij} sind Komponenten eines Tensors 2. Stufe; bezeichne Matrix mit Komponenten I^{ij} als I ; dann ist $\omega^i I^{ij} \omega^j = \omega^T I \omega$
- I ist symmetrisch, da $I^{ij} = I^{ji}$

\Rightarrow Eigenschaften des Trägheitstensors

• Transformationsverhalten bei Drehungen:

$$I'^{ij} = R^{ik} R^{jl} I^{kl} = R^{ik} I^{kl} (R^T)^{lj}$$

$$\text{bzw. } I' = R I R^T$$